



**ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE
"GALILEO FERRARIS"**

Istituto Tecnico Tecnologico: Informatica, Elettronica, Energia, Grafica e Comunicazione

Via Motta, 85 - 95037 San Giovanni la Punta (CT)

CF: 90071600879; CM: CTF140008; Tel. 0957410034

cttf140008@istruzione.it – cttf140008@pec.istruzione.it – www.itisgferraris.edu.it

Circolare n. 416

S. G. la Punta (CT), 08/04/2024

I.T.I.S. - "GALILEO FERRARIS"-S. GIOVANNI LA PUNTA

Prot. 0004363 del 08/04/2024

I-1 (Uscita)

**Ai docenti delle classi terze di Istituto
Agli alunni delle classi terze di Istituto
Alla Dsga**

Oggetto: Prevenzione Dipendenze Patologiche

Giovedì 18 Aprile gli studenti delle classi terze di Istituto si recheranno accompagnati dai docenti della prima ora alle 8.50 in auditorium per prendere parte all'attività di prevenzione dalle dipendenze patologiche proposta dal GAP dell'ASP CT

La giornata si articolerà come segue:

9:00. Saluti e presentazione dell'équipe multidisciplinare: Dottoressa Pastorello in qualità di educatore, Dottoressa Marletta psicologa. Visione del film "*Il gioco è fatto?*" - regia di Francesco Russo - ambientato in Sicilia che racconta attraverso le immagini e le storie dei protagonisti la dipendenza dal gioco d'azzardo.

9:35-9:45 intervallo

Completamento del film più Intervento a cura della dottoressa Pastorello: analisi e discussione guidata su alcuni passaggi significativi correlati alla tematica della ludopatia mediante supporto power point e somministrazione di un questionario volto ad indagare le impressioni suscitate dal film tramite qrCode.

Intervallo: 11.35-11.45

Intervento a cura della dottoressa Marletta: si parlerà di dipendenze (tipologie, effetti sulla vita quotidiana, fattori di rischio) e poi un focus principale sulla dipendenza da gioco d'azzardo(definizione, eziologia, craving, differenza fra gioco sociale, problematico e patologico, dati in Italia e in Sicilia).

12:30-13.00. Gioco interattivo PanQuiz: si tratta di un live quiz che coinvolge attivamente tutti gli studenti i quali saranno chiamati a rispondere mediante il proprio smartphone alle domande proiettate su un grande schermo.

Conclusione dei lavori

L'inizio delle attività è previsto per le 9:00 in modo da accogliere i ragazzi e anticipare la visione del film con una breve presentazione del gruppo di lavoro e delle attività. Si raccomanda puntualità.

La conclusione è fissata dopo aver terminato il gioco interattivo PanQuiz, orientativamente per le ore 13.

Il Dirigente Scolastico

Ing. Davide Platania

Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.L. 39/93